

# ОХОТНИК

— Я вижу дачь. Считай она  
уже мертвa.



## Требования

**Класс:** Воин, Следопыт, Ловец

**Мировоззрение:** Любое не злое

**Религия:** Любой

**Тренированный:** Да

**Необходимый наставник:** нет

**Требуемый уровень:** 4

**Требуемые навыки:**

Акробатика 7+

Природа 7+

**Необходимое оборудование:**

Лук / Любое метательное / Кинжал

## ТРЕНИРОВКА

**Основная:** убийство дичи, захват дичи в ловушку

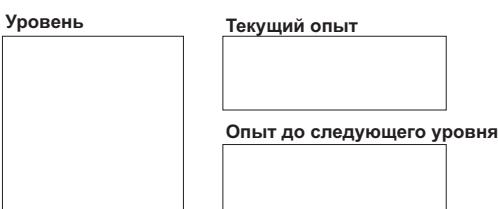
**Малая:** Приготовление пищи из туш убитой дичи

**Уникальная:** снятие трофеев с дичи.

## ШКАЛА УРОВНЕЙ

Уровень	Опыт	Ранг
1	0	I Ранг
2	500	II Ранг
3	1100	III Ранг
4	1900	
5	3000	IV Ранг
6	4300	
7	5500	V Ранг
8	7200	
9	8200	
10	11000	VI Ранг

## ПРОГРЕСС



## ЗАМЕТКИ

## ОПИСАНИЕ

**Охотник** - вы превзойдённый воин. Вы знаете как поразить цель точным ударом. Лес всегда звал вас, вы лучше посидите на опушке у костра, чем в шумной таверне. Вы привыкли добывать себе пропитание собственными силами, а не купив его в лавке очередного торговца и что хуже у трактирщика. Вас привлекает охота, часами высматривать жертву, погоня за ней (или быть может вы будете заманивать ее в хитроумную ловушку), и наконец, посмотреть в глаза животного, который вот-вот станет вашей добычей. Но вы уважаете зверя и поразите его одним точным ударом, ни боли, ни страданий. Ваши навыки оттачиваются в лесу и помогают вам в реальной жизни. В бою вы становитесь более быстрым, более метким, более смертоносным.

## СПОСОБНОСТИ / УМЕНИЯ

**Профессионализм.** Вы получаете навык Охота.

**Сбор трофеев.** Вы умеете добывать с жертв шкуры, когти, зубы и прочие трофеи.

**Мастер ловушек.** Вы умеете конструировать ловушки для охоты на разнообразную живность.

## БОНУСЫ ПО УРОВНЯМ

Уровень	Бонус навыков	Дополнительные умения
1	Охота +1	Вы можете добывать с дичи шкуры в идеальном состоянии.
2	Охота +1 Природа +1	Вы быстрее высматриваете дичь, и быстрее двигаетесь за ней.
3	Охота +1	Вы можете готовить 2 порции еды из мелкой дичи. Вы можете создавать ловушки на мелкую дичь.
4	Охота +1 Акробатика +1	Вы бесшумно двигаетесь по деревьям. При скрытии на деревьях вместо скрытности вы можете использовать акробатику.
5	Охота +1 Природа +1	Вы можете снимать с жертв зубы и когти. Время на сбор трофеев с жертвы уменьшается на 25%
6	Охота +1	При стрельбе из лука вы получаете дополнительный бонус атаки +1 по созданиям Природы.
7	Охота +1	Вы можете создавать ловушки на среднюю дичь. Вы можете готовить 3 порции еды из мелкой дичи.
8	Охота +1 Скрытность +1	Время на сбор трофеев уменьшается на 50% Скрываясь в лесах вы получаете бонус к скрытности (или акробатики) +2
9	Охота +1 Акробатика +1	Вы можете создавать ловушки на крупную дичь. Вы можете усмирять раненое животное.
10	Охота +3	Охотясь вы можете поражать до трех целей одновременно.